



Bắt đầu từ tháng 5, các nhà lập trình ứng dụng tại Việt Nam có thể trực tiếp bán trò chơi và ứng dụng trên Google Play tại thị trường nội địa với mức giá 130 quoc gia.

Google đang ngày càng quan tâm nhiều hơn tới thị trường ứng dụng Việt Nam.

Trước đây, các tài khoản tại Việt Nam chỉ có thể thanh toán hoặc chuyển tiền thông qua thẻ tín dụng, trong khi Google không cho phép lập trình viên nhận tiền vào tài khoản khi bán game, ứng dụng trên kho Google Play. Do đó, họ thường phải "lách luật" bằng cách sử dụng tài khoản ở các nước khác như Mỹ (nếu bạn phát hiện có thể bị phạt, khóa tài khoản).

Tuy nhiên, đi dĩ nhiên Google tại Đông Nam Á cho hay Google đã chính thức mở chức năng nhận tiền cho các tài khoản Google Wallet (tương ứng với PayPal) có xuất xứ tại Việt Nam, giúp nhà lập trình trực tiếp nhận tiền khi bán ứng dụng thu phí.

Để tham gia, nhà phát triển có thể đăng ký trên trang Quản lý Ứng dụng (Developer Console) và thiết lập tài khoản Google Wallet. Nếu đang cung cấp ứng dụng miễn phí, họ vẫn có thể đăng ký thêm hình thức thuê bao ứng dụng hoặc thu tiền trong ứng dụng (in-app purchase). Với các ứng dụng miễn phí, lập trình viên có thể đưa lên danh sách ứng dụng trả tiền, ngoài các sản phẩm hoặc đăng ký trong ứng dụng.

Đúng thái này của Google sẽ khuyến khích các chuyên gia tại Việt Nam phát triển thêm nhiều ứng dụng Android có phí và không tích hợp quảng cáo, thay vì đa số là ứng dụng miễn phí chứa quảng cáo nhảm nhí này.

Minh Minh

Kienthuc.vn Theo *VnExpress*